

Конспект занятия «Путешествие в цифровой мир»

Тема: Знакомство с VR-Технологиями

Цель мероприятия: Познакомить учащихся с современной технологией виртуальной реальности

Задачи:

- Создать условия для развития пространственного воображения учащихся;
- Создать условия для развития коммуникативных возможностей у учащихся, умения правильного общения в обществе;
- Создать условия для формирования положительной оценки технологиям будущего.

Оборудование: компьютер, колонки, проектор, VR-шлем, телефон , квадрокоптер, 3Д принтер

Ход мероприятия

Вступление (5 мин)

Кто может сказать, что такое Виртуальная реальность?

***Виртуальная реальность** — созданный техническими средствами мир, передаваемый человеку через его ощущения: зрение, слух, осязание и другие.*

Демонстрация (30 мин)

Принцип работы шлема, квадрокоптера, 3д

Для чего нужны:

шлемы виртуальной реальности

квадрокоптеры

3д принтеры

вполне возможно их использование в следующих сферах:

- Медицина
- Образование
- Военное дело
- Проектирование и т.д.

Заключение (5 мин)

Ребята. Давайте подведем итоги. О чем мы сегодня говорили?